

## **Freiplatz Wieselburg**

### Bahn 1: Gradschlag mit Hindernis

Linie: am rechten Eck auflegen, 3 Banden zick-zack -> Vorlauf od. rechts Hole überlaufen, Ball dreht zurück

Ball: schneller, weicher, rauer (speckig) Ball, z.B. ÖSM 2012 Herzogenburg (Z&P), rosa Traki-Maus

### Bahn 2: Doppelwelle

Linie: geht über beide Banden -> dementsprechender Rücklauf

Ball: übliche Doppelwellenbälle

### Bahn 3: Schrägkreis

Linie: vom rechten Eck, links anlegen

Ball: 3D 263, FunSports 7

### Bahn 4: Mittelkreis

Linie: Mitte auflegen, gerade spielen

Ball: BDV

### Bahn 5: Labyrinth

Linie: mit rechter Bande oder gerade

Ball: BDV

### Bahn 6: Stehende Schleife

Linie: von etwas links aus der Mitte auflegen und mit viel Slice (Rechtshänder) links einspielen, Flip, linker Rücklauf

Ball: langsamer, harter Flip-Ball

### Bahn 7: Raute

Linie: rechts aus der Mitte auflegen, linke Vorbande, Vorlauf oder rechter Rücklauf

Ball: weicher raulackierter od. rauer Ball; von der Geschwindigkeit her ca. ein 3D 4xx

### Bahn 8: Netz

Linie: Mitte auflegen, gerade spielen

Ball: BDV

### Bahn 9: Rohrhügel

Linie: Mitte auflegen, gerade wegspielen

Ball: üblicher Rohrball – Söll, MG 3

### Bahn 10: Rechter Winkel

Linie: am rechten Eck auflegen, auf 1. Plattenstoß spielen, 3 Banden -> Vorlauf (ev. rechter Rücklauf)

Ball: es werden sehr verschiedene Bälle gespielt; zu empfehlen: ca. ein 3D 3xx

### Bahn 11: Hochplateau

Linie: Mitte auflegen, gerade wegspielen

Ball: Stein, Glas, BDV

### Bahn 12: Liegende Schleife

Linie: rechts auflegen, sauber einspielen -> linker Rücklauf

Ball: harter Ball, der genug Schnitt umsetzt, z.B. Zimbo, MG 15, Tantogardens

### Bahn 13: Pyramiden

Linie: rechts auflegen, auf 2. Pyramide spielen -> rechte Bande, 3. Pyramide, Vorlauf

Ball: MG 21, Classic 3-5 (je nach Temperatur)

### Bahn 14: Stumpfe Kegel

Linie: rechts auflegen, leicht rechts wegspielen, gutes Tempo -> rechter Rücklauf

Ball: grüner Herzogenburger, oranger GÄNS Schüler, 3D 231

### Bahn 15: Favoritentöter

Linie: Mitte auflegen, gerade wegspielen -> Vorlauf (ev. rechter Rücklauf)

Ball: weicher mittelschneller Ball, BDV

Bahn 16: Passage

Linie: am rechten Eck auflegen, in die Mitte spielen -> links im Hindernis anlegen, Vorlauf  
Ball: toter Ball

Bahn 17: Schüssel

Linie: Mitte auflegen, gerade wegspielen  
Ball: BDV

Bahn 18: Blitz

Linie: Auflagepunkt variiert je nach Ball, rechte Vorauf, linke Bande – Vorlauf  
Ball: schneller, weicher Ball (raulackiert wäre gut), z.B. 25 J. MGC Herzogenburg blau